

Seksjonsdommer ABC



TRIAL

2005_b

Revidert 13.04.05
(etter arr.konf.)

Originalutgave:
Federation Internationale de Motocyclisme
Trial Commission (CTR)

Illustrasjoner: Klaus Hesler

Oversatt til Norsk av: Maarten Mager (2003)
2005 utgave revidert av: Tor Linnerud

Å telle prikker i en seksjon, for solo motorsykler

Telling av prikker starter der hvor seksjonen starter og opphører der hvor seksjonen slutter.

Seksjonens start og sluttlinje anses å være passert når forhjulsakselen passerer denne linjen.

Den største feilen som blir gjort i en seksjon er den eneste som bedømmes for en kjører (med unntak av eventuelle tilleggs straffer).

***I tilfelle det er tvil om kjøreren feilet eller ikke,
skal tvilen alltid komme kjøreren til gode.***

Kjøreren har lov "å gå" en seksjon når som helst - selv mens en annen kjøre seksjonen.

Mens en slik undersøkelse foretas, skal den som kjører seksjonen ikke bli hindret.

HARALD PAULSEN

TRIAL ENTUSIASTEN I ROGALAND

Skaffer deg det meste innen trialutstyr, sykler, klær, hjelmer, dekk, reservedeler. Veiledning og verkstedhjelp.

GYDASVEI 2, 4311 HOMMERSÅK

TLF. 51 68 95 80 MOBIL 975 58996

Beta

SHERCO
Motorcycles

NZA
HELMETS®

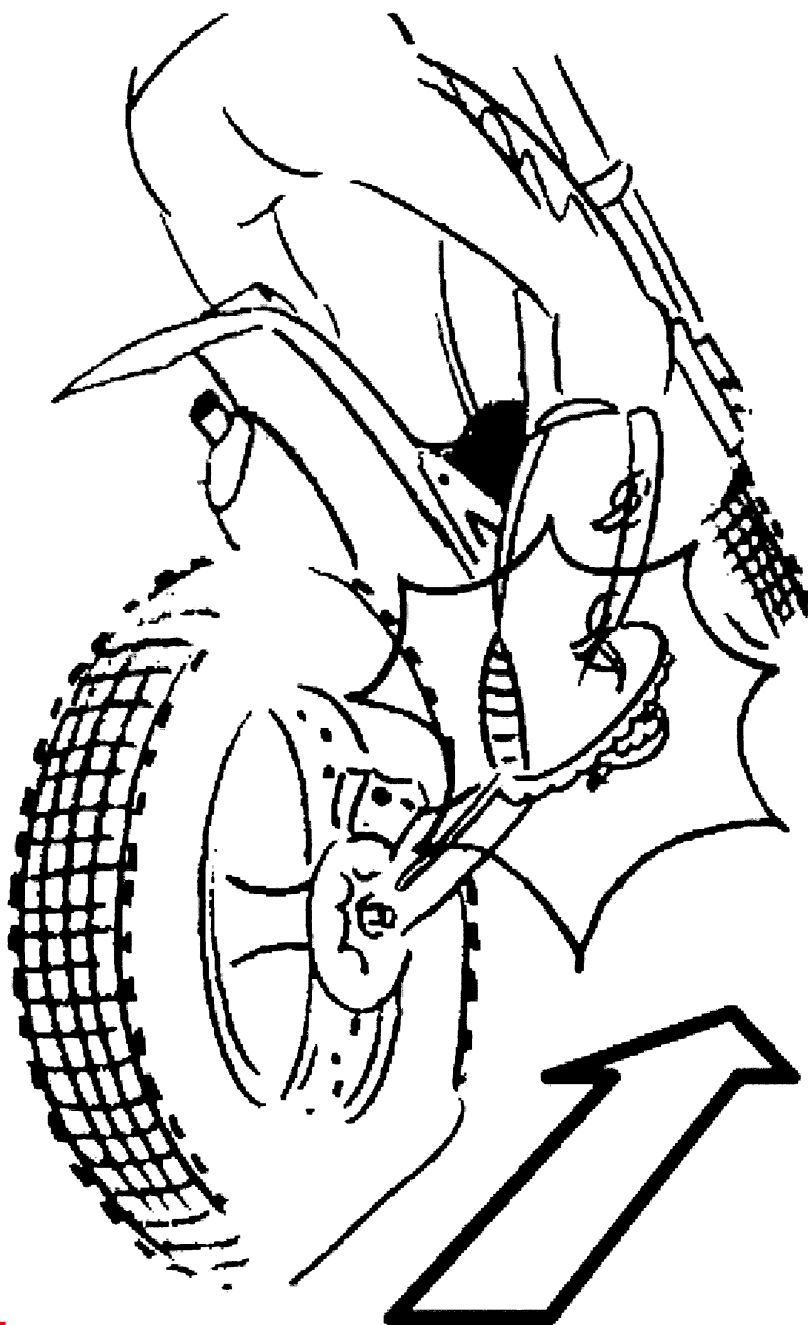
Clice

Kapittel 1

3

Feilfri = 0 prikker

- å kjøre uten å fote eller feile.



Nytt fra 2005

NB. Får føreren en 5, uansett grunn, må seksjonsdommeren varsle føreren med en gang ved å blåse et langt støt på fløyten.

Kapittel 2

4

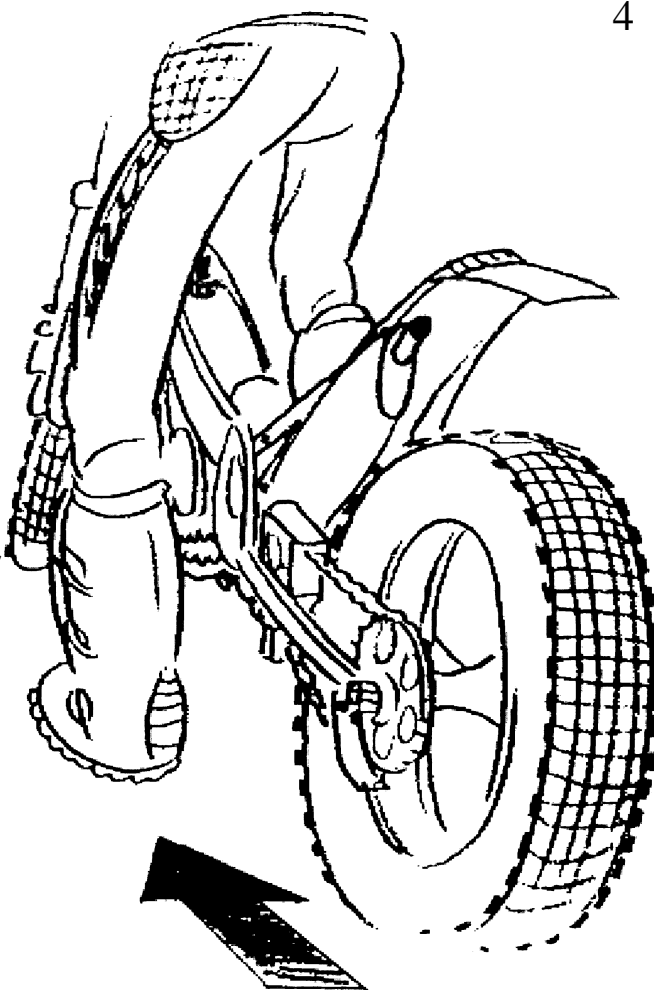
Straffer for feil.

En feil = 1 prikk
(fote en gang, eller
"langfot")

To feil = 2 prikker
(fote to ganger)

Mer enn to feil = 3 prikker
(fote 3 eller flere ganger,
eller slepefot)

En "langfot" er når føreren foter og fortsetter å kjøre mens foten fortsatt står på samme plass, selv om det vries. For eks. i en krapp sving



En "slepefot" er når føreren foter og tar ikke foten opp, men lar den slepe et stykke bortover på bakken. Eller "stepper" bortover.

Foting:

Foting har forekommet når en hvilken som helst del av føreren eller del av sykkelen (med unntak av fothviler, motorhus, bunnplate, dekk, felg) berører bakken eller lener seg mot hindringer (som f. eks. tre, fjell eller l.).

Å "touche" et tre, fjell, markering, osv. vil ikke bli betegnet som foting.

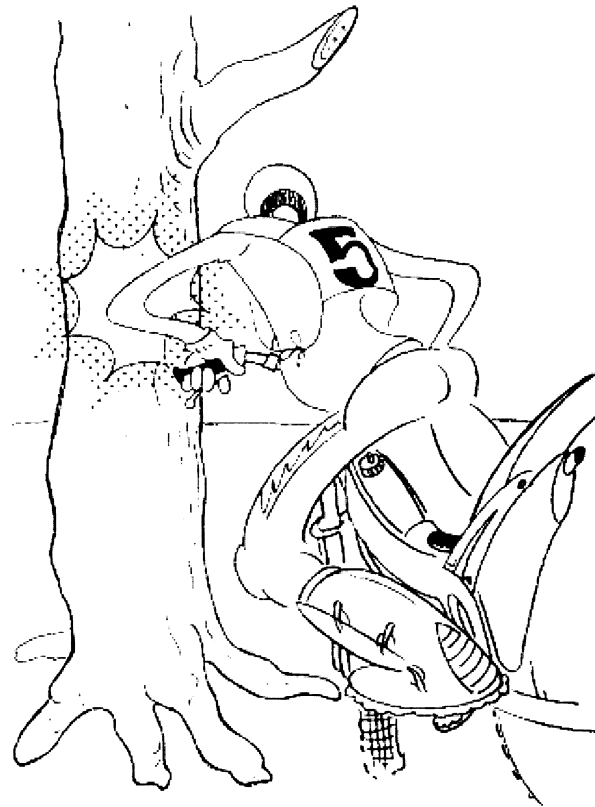
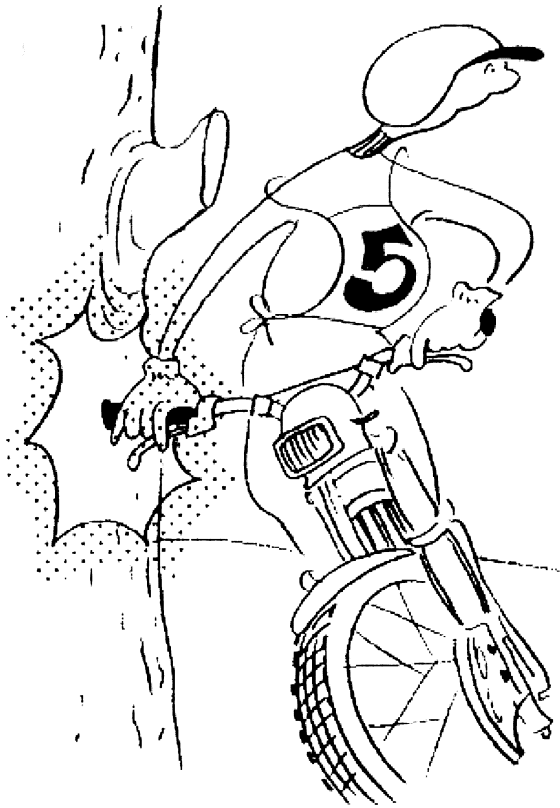


Testvinner 2003

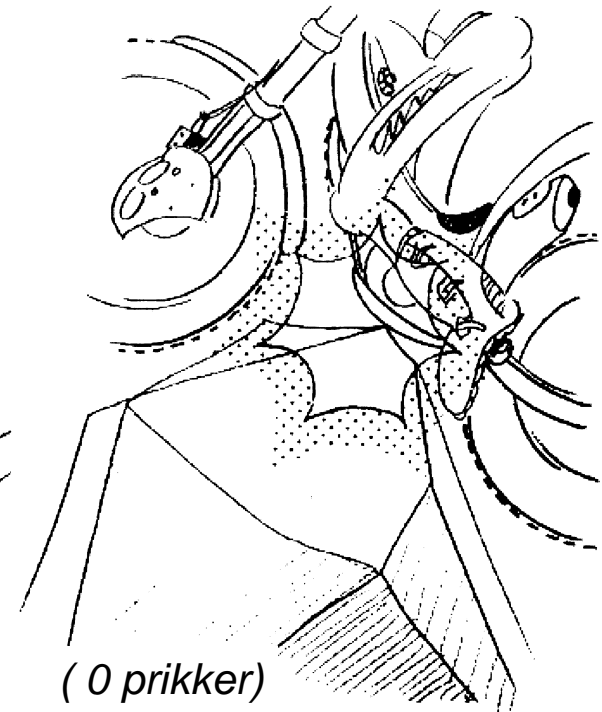
Stortesten i MASTER-TRIAL 2003 (med deltagelse av alle 5 trialmerker) ble vunnet av SHERCO. Med suveren margin.

Importør: Motorsyklisten AS, 4525 Konsmo
T. 38 28 15 90 www.motorsyklisten.no

Flere illustrasjoner på foting eller lening med kroppen eller sykkel.



De to tegninger til venstre viser feil (1 prikk)



(0 prikker)

Kun følgende deler av sykkelen, kan berøre bakken uten straff: dekk, felg, bunnplate, fothviler, motorblokk.

(se også kapittel 16)

Kapittel 3

6

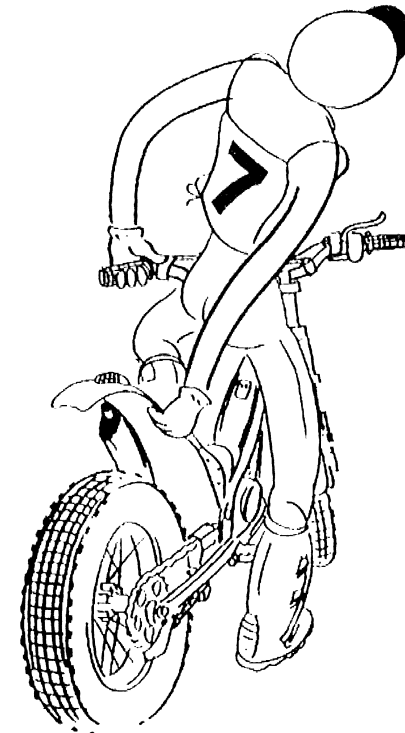
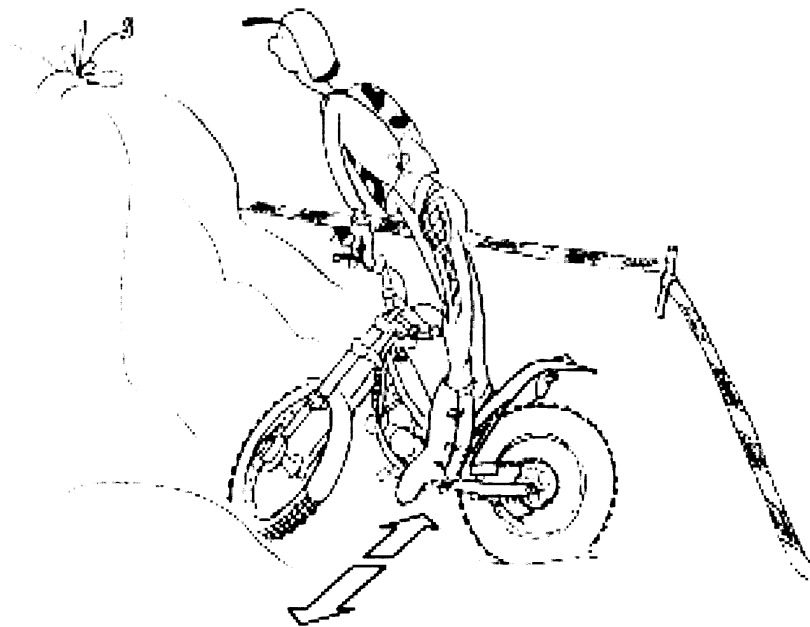
Når føreren flytter et hjul eller hele sykkelen sideveis, med eller uten bevegelse forover.

Ikke feil, dvs. = 0 prikker.

NB. hopping med bevegelse **bakover** = 5 prikker.

Å slippe styret med en hånd når føreren står stille og foter.

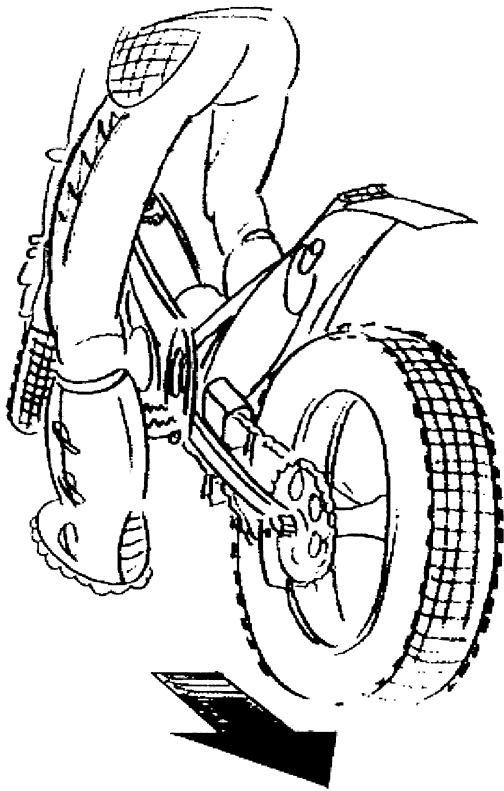
Feil = 5 prikker



Kapittel 4

Når sykkelen beveger seg bakover, med eller uten foting.

Feil = 5 prikker



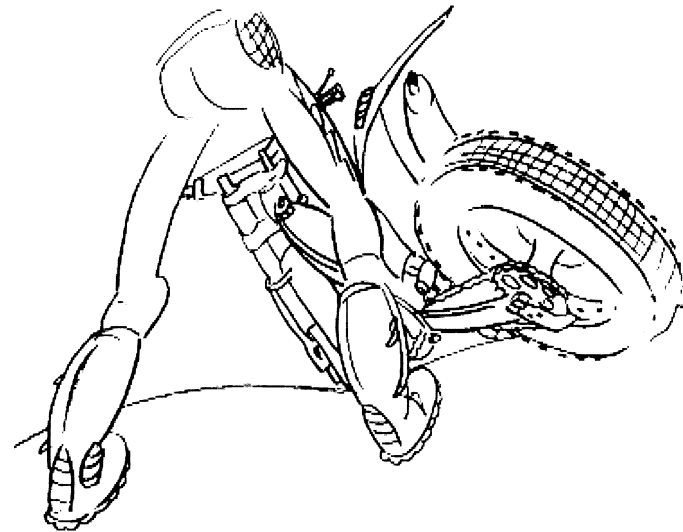
Kapittel 5

7

Føreren mister kontrollen over sykkelen.

Feil = 5 prikker

- føreren stiger av og har begge føtter på bakken på samme side av sykkelen eller bak sykkelen's bakaksel.
- eller enden på sykkelstyret berører bakken.



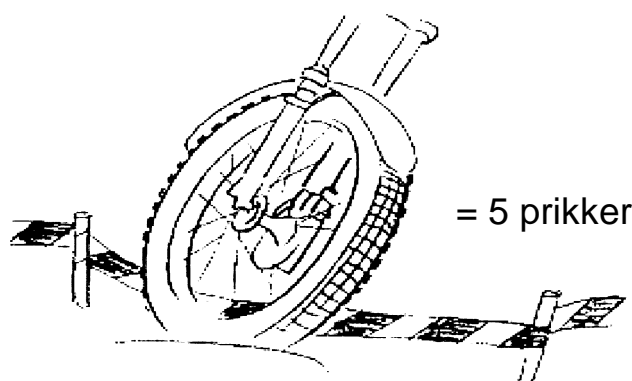
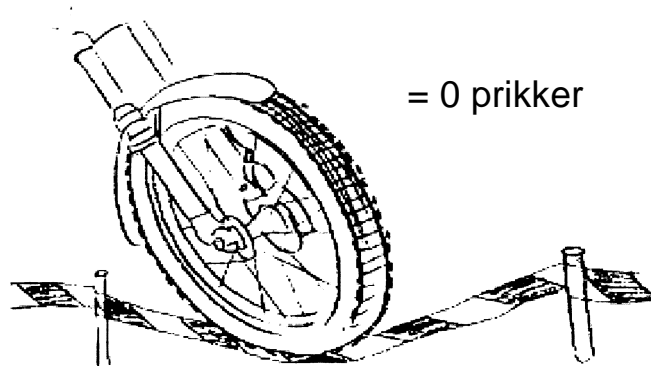
Kapittel 6

8

Å krysse markeringsbåndet.

Feil = 5 prikker

- sykkelen har et av hjulene på bakken på feil side av markeringsbåndet.
- sykkelen passerer på gal side av markeringsbåndpinnen.



NB:

- 1. Gjelder også for skillebånd inne i en seksjon.*
- 2. Om dekket ikke berører bakken på den andre siden av båndet, regnes det ikke som feil (kan hende når man tar et forhjulsløft ut over båndet).*
- 3. Om hjulet sklir under båndet regnes det ikke som feil (såfremt føreren's hode er fremdeles på riktig siden av båndet).*

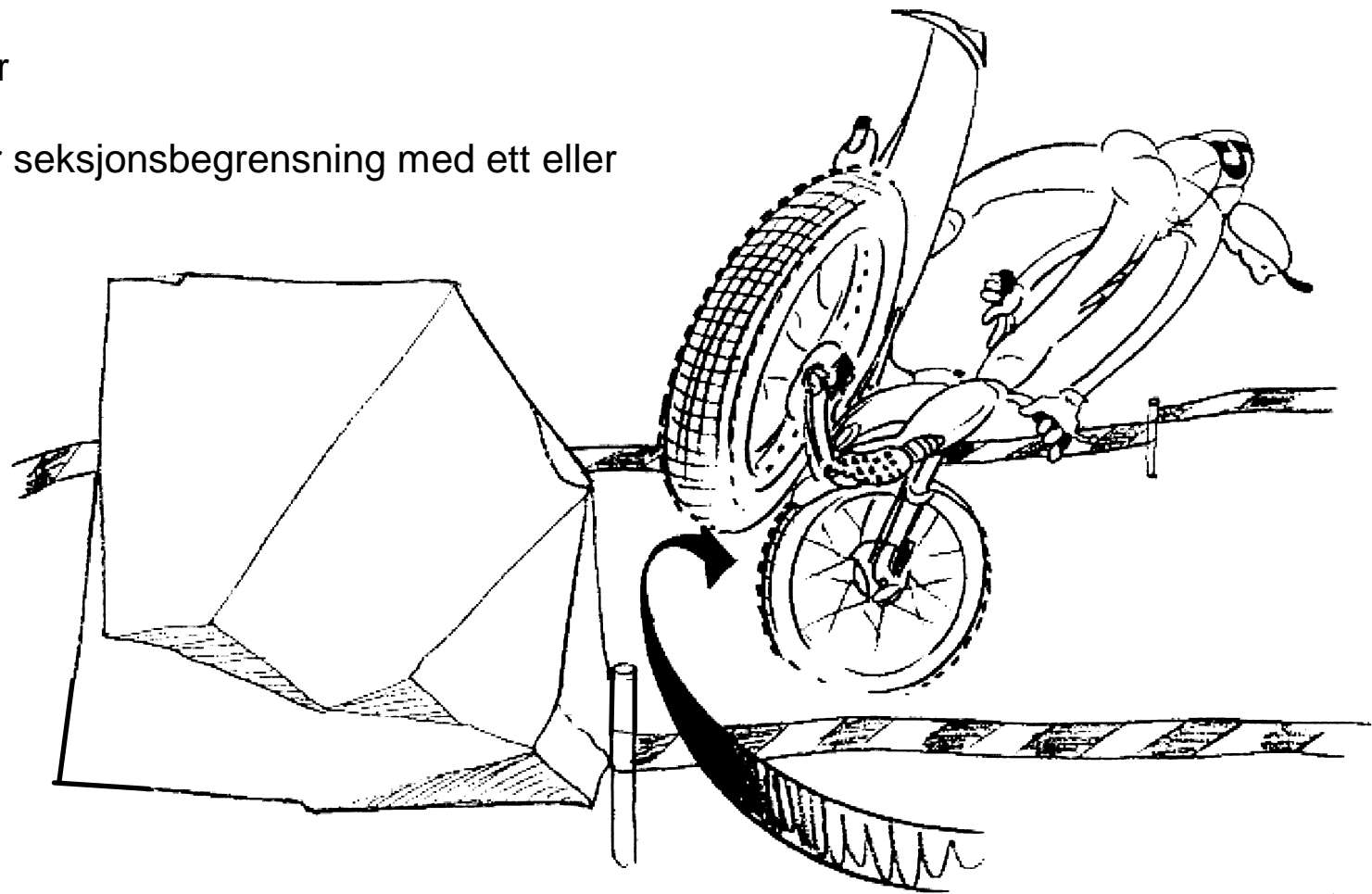
Kapittel 6 forts.

9

Å krysse markeringsbånd.

Feil = 5 prikker

- å hoppe over seksjonsbegrensning med ett eller begge hjul.

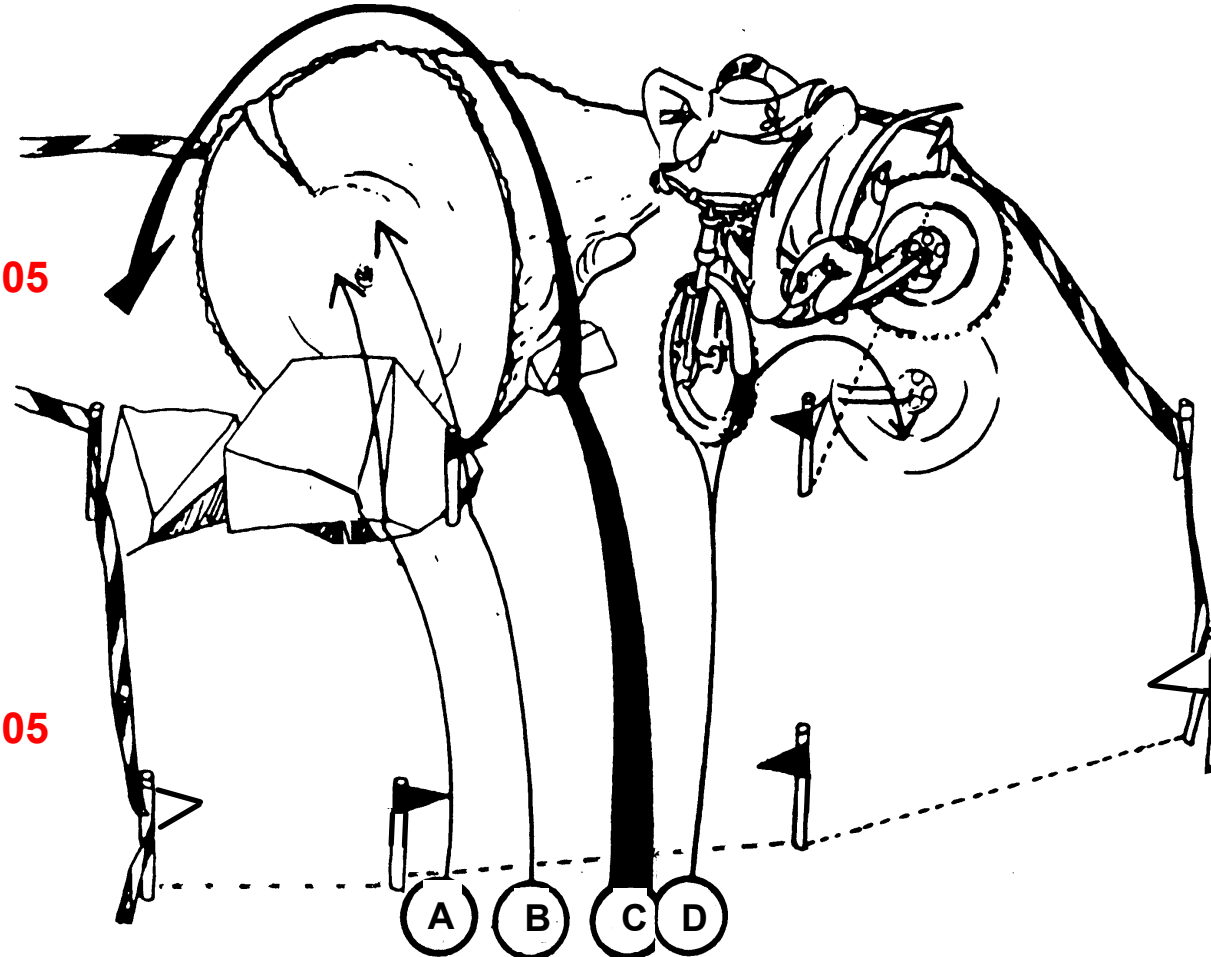


Kapittel 7

Å ikke følge seksjonsmarkeringen. Feil = 5 prikker

10

- A. Å kjøre utenom en "port" = 5 prikker
- B. Å kjøre opp på eller over en port/pil = 5 prikker **Nytt fra 2005**
- C. Å følge egne pilingen = 0 prikker
- D. Å kjøre en annen classes port (hvite piler) med ett eller begge hjul = 5 prikker **Nytt fra 2005**



Føreren vist her hører til klassen som skal kjøre sorte piler.

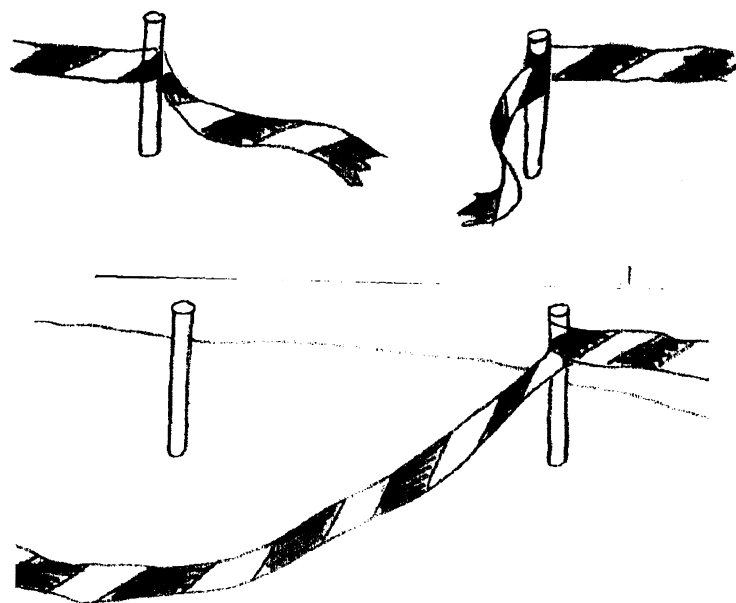
Å skade seksjonsmarkeringen.

Feil = 5 prikker

- å ryke markeringen.

- å flytte markeringen.

Å berøre eller dytte på markeringer (bånd og/eller piler) med kropp eller sykkel er tillatt så lenge dette ikke blir flyttet eller skadet som vist her.



Forutsatt at regelen om at markeringer skal være forsvarlig festet, er overholdt

Beta

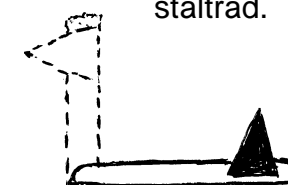
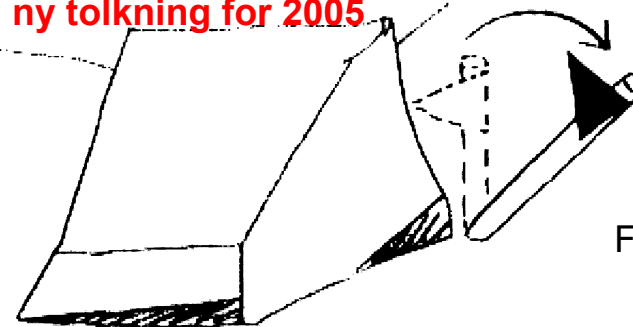
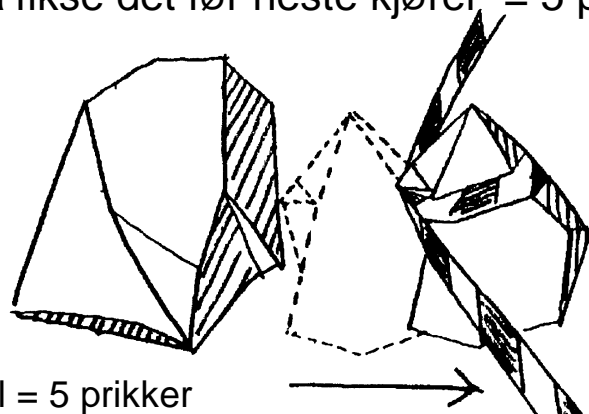
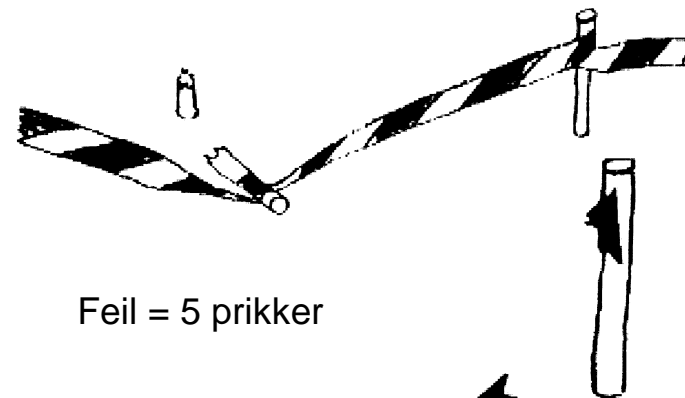
Trial sykler i særklasse, fra Italia's eldste MC-produsent.

Kapittel 8 forts.

12

Å bryte, flytte eller ødelegge en markering.
Feil = 5 prikker

- å brette, flytte eller fjerne en festet markering (pil, pine, bånd, sten osv) = 5 prikker
- å brette en markeringspinne = 5 prikker
- å slå over en pil/skilt/bånd pinne slik at seksjonsdommeren **må fikse det før neste kjører** = 5 prikker **NB. ny tolkning for 2005.**



*Forutsatt at regelen om at markeringer skal være forsvarlig festet, er overholdt.
Markeringer som er ødelagt eller flyttet må rettes opp før neste kjører.*

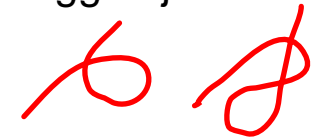
Kapittel 9

13

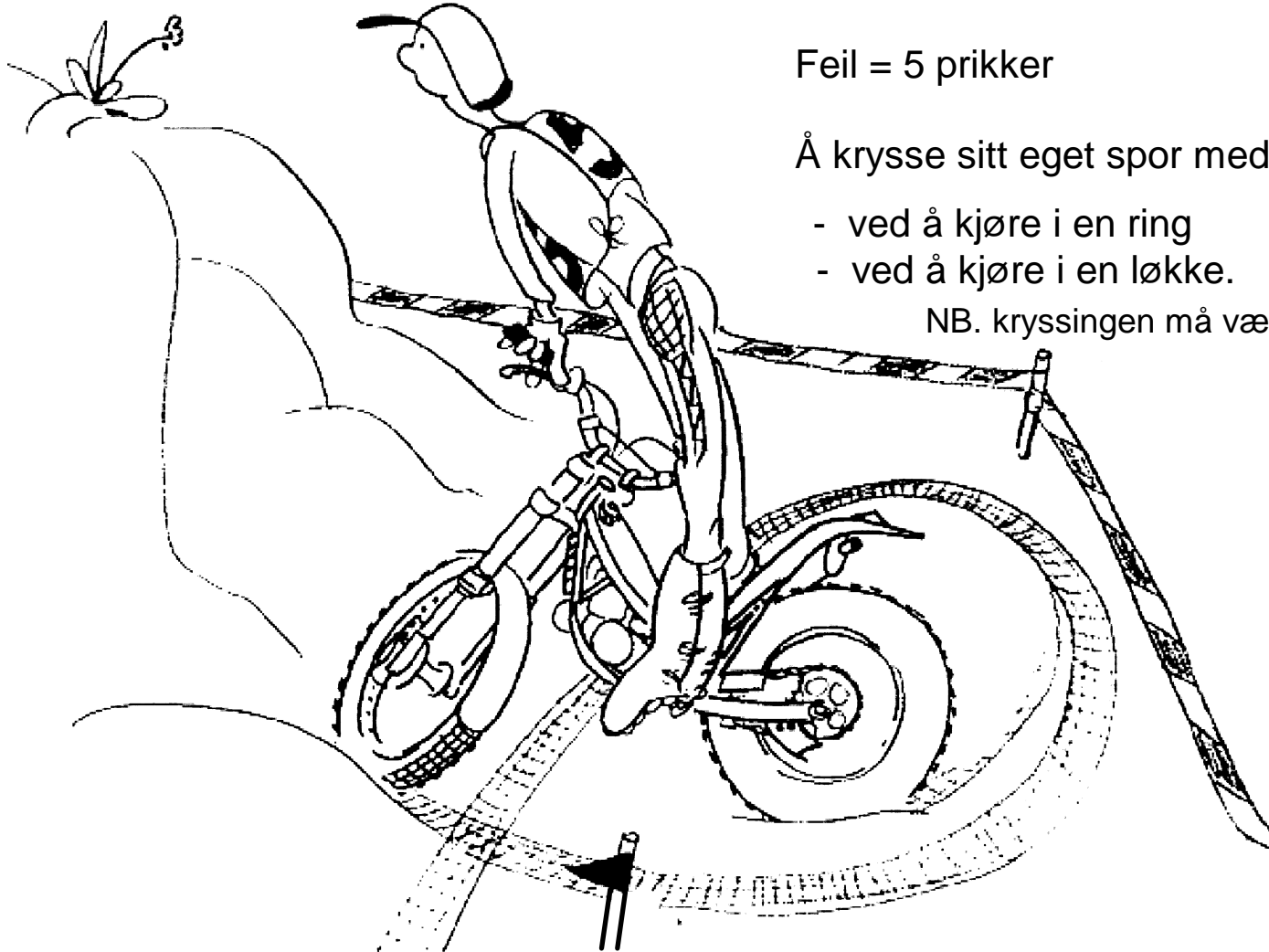
Feil = 5 prikker

Å krysse sitt eget spor med begge hjul

- ved å kjøre i en ring
- ved å kjøre i en løkke.



NB. kryssingen må være meget tydelig



Kapittel 10

Motta assistanse eller endre seksjonen

Feil = 5 prikker

- førerens hjelper griper tak i føreren eller sykkelen.
- førerens hjelper drar/dytter markeringen fra utsiden eller flytter en naturlig hindring.
- føreren eller hans hjelper (minder, mekaniker, slectning) endrer seksjonens vanskelighetsgrad.
- mekanikeren/ledsageren går inn i seksjonen uten tillatelse fra seksjonsdommeren.

NB. For å ivareta sikkerheten, kan hjelperen få lov til å stå i seksjonen på et vanskelig sted, forutsatt at seksjonsdommeren (den som har ansvar for seksjonen) har gitt tillatelse.

Kapittel 11

14

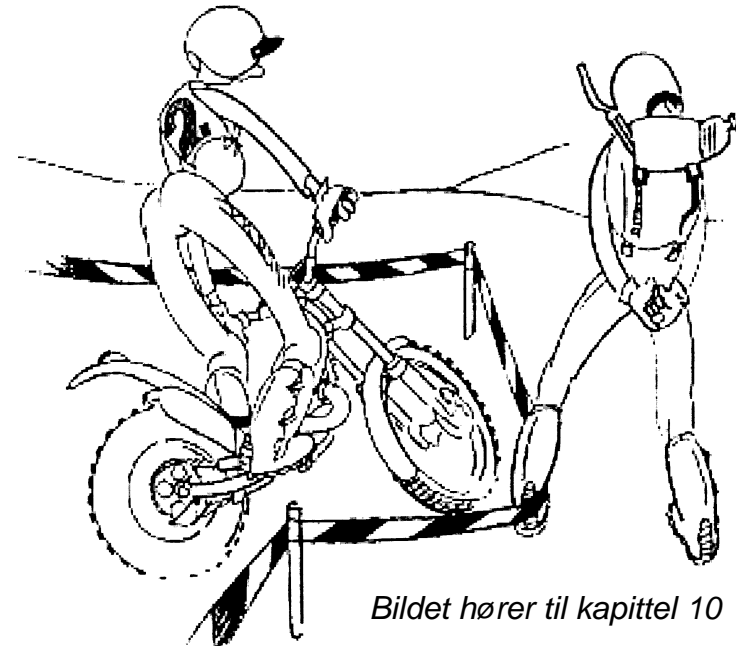
Nekte å kjøre en seksjon etter å ha meldt seg til seksjonsdommeren, dvs. når det er din tur.

Feil = 5 prikker

Deltakeren kjører ikke seksjonen i rekkefølge.

Feil = rapport til stevneleder.

(gjelder kun for løp hvor seksjonene skal kjøres i rekkefølge, f. eks. NM og NC)



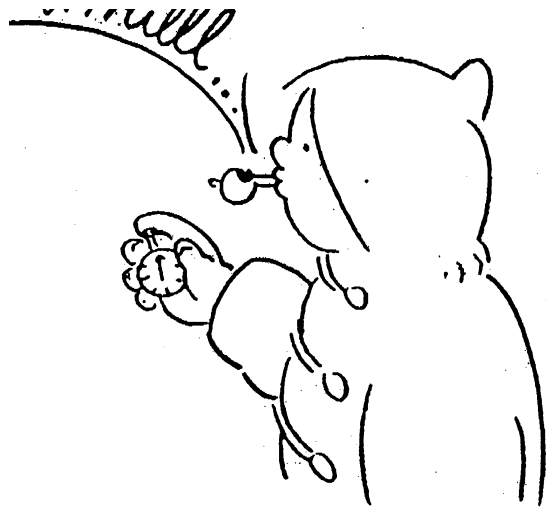
Bildet hører til kapittel 10

Kapittel 12

Dersom man ikke kjøre seksjonen ferdig innen den fastsatte tiden.

Feil = 5 prikker

(tidsbegrensning er 1 min 30 sek ved løp med tidsbegrensning)



Fløyten skal blåses når tiden begynner (*kort støt*) og når tiden er ute (*langt støt*).

Tiden begynner når forhjulsakselen krysser seksjonstart.

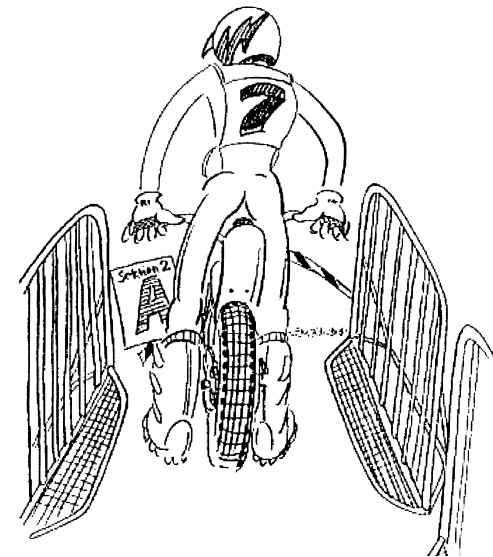
Kapittel 13

15

Feil i korridoren = rapport til stevneleder.

- kjøreren kan ikke forlate sykkelen
- kjøreren kan ikke motta assistanse
- Ledsager/mekaniker kan ikke gå inn i korridoren

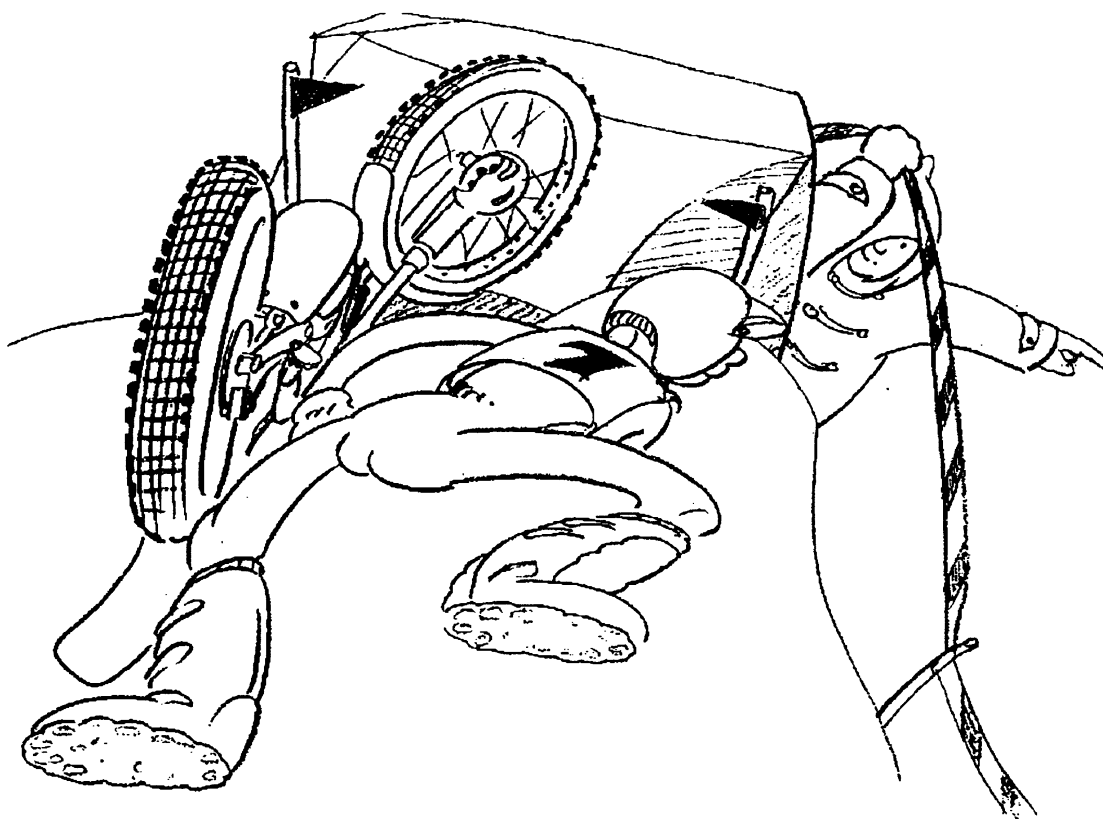
Tillatt mekanikerhjelp fra utsiden av korridoren er fjernet fra reglene fra 2005



Kapittel 14

Nekte å forlate seksjonen etter at føreren har blitt idømt 5 prikker eller har overskredet tiden, når seksjonsdommeren oppfordrer til dette på angitt sted.

= gultkort + rapport til stevneleder



Kapittel 15

Uhøflig opptreden ("kjeft") av føreren eller dens ledsager overfor seksjonsdommeren, eller annen funksjonær.

= gult kort
Og rapport til stevneleder.



Ledsager ("minder", slekting) krangler med seksjonsdommeren om avgjørelse over prikkbelastning av sin fører.

= gult kort
Og rapport til stevneleder.



Kapittel 16

Motorstopp (+ står stille + foting eller lening)

Feil = 5 prikker

- sykkelens motor stopper mens sykkelen står stille og føreren har en fot på bakken eller støtter seg på annen måte.

- motoren stopper mens sykkelen står stille og en del av sykkelen (utenom dekkene) berører bakken.

(dersom føreren beholder balansen uten å støtte seg eller sykkelen, inntil han har kikket motoren i gang gis det ingen prikker)

Kapittel 17

En hindring (obstruksjon) har forekommet når en fører hindres av andre som befinner seg i seksjonen og har forstyrret hans kjøring.

Dersom føreren klager og ber om omkjøring, skal seksjonsdommeren ta avgjørelsen om dette. Dersom omkjøring tillates, skal føreren dømmes fra punktet hvor hindringen fant sted og ut seksjonen. Eventuelle nye prikker skal legges til prikkene fått på det tidligere forsøket før føreren ble hindret.

På grunn av tidtaking må omkjøring skje fra start.

Nytt fra 2005

(Unntak er når kjøreren blir hindret av sin egen mekaniker/ledsager)



NOVOGAR
RACING BOOTS

NOVOGAR
 Trialstøvler
 til rett pris

Spør din forhandler eller kontakt
 Importøren: Motorsyklisten AS, t. 38 28 15 90

TR

trialracing motor as

Trialsykler og kjøreutstyr



Montesa - Clipic

trialracing motor as

Besøksadresse: Østensjøveien 124, 0682 Oslo

Telefon: 22 26 63 00 Telefax: 22 27 00 52

Epost: post@trialracing.no

Seksjonsdommerens 13 bud.

1. Vær helt sikkert før du gi en eneste prikk. Er du i tvil, avgjør alltid til førerens fordel.
2. Kjenn reglene, spesielt SR 051.9.2.
3. Vær alltid synlig, slik at du oppfattes som den ansvarlige seksjonsdommeren.
4. Pass på at føreren – alltid – for et klart signal på at nå er det hans eller hennes tur.
5. Gi alltid klar beskjed om antall prikker både under kjøring og etter at føreren er ferdig med seksjonen.
6. La deg ikke forstyrre mens du observerer føreren. Bruk ikke mobiltelefon.
7. Du må passe på å gi lik behandling, til alle førere.
Til dette hører også at et eventuell slitt markeringsbånd, løse piler osv. ordnes/rettes omgående.
8. Gjør ledsagere/hjelperyttere klar at de ikke kan gå inn i seksjonen, dersom det ikke er nødvendig for å sikre føreren.
9. Hverken seksjons vanskelighetsgrad, eller førerens ferdighet eller humor, skal influere prikkbelastningen.
10. Bruk fløyten klar og energisk og pass nøye på klokken.
11. Det er du som den ansvarlige seksjonsdommeren som tar den endelige avgjørelsen og meddeler den.
12. Gjør deg kjent med seksjonen før første kjører. Vær nøye med din plassering, slik at du har tydelig oversikt til de vanskelige punktene. Pass også på at båndet holder seg 10 til 30cm over bakken og er forsvarlig festet.
13. Ikke diskuter prikkene med fører/ledsager, men gi om nødvendig en kort og saklig forklaring.

GAS GAS

**Trial, Moto Cross og Enduro sykler
50 til 450cc**



**Kjøreklær
Dresser, Bukser, Jakker, Hansker,
Hjelmer. osv.**

**Delelager,
Servicebil,
Verksted.**

EINAR TVETER

Aarslandsgate 1, 1707 Sarpsborg

Tlf. 69 15 29 10 / 917 70 125

Telefax 69 15 29 06

Kapittel 19

Ditt personlige utstyr som seksjonsdommer.

Denne ABC

Dommer uniform, kjeledress, vest, lue,

Eventuelt skilt for anvisning av prikker

Klippetang, eventuelt Gult Kort og rapport skjema

Fløyte og klokke

Kopi av startlister for egne prikknotater, med underlag.

Seksjonsbånd, piler, pinner i reserve, spiker

Hammer, tau, selvklebende tape

Skriveblokk, kulepenn, markerpen

Paraply, campingstol

Godt humør og et våkent øye

Trialutstyr og Sykler finner du hos oss

Trialkjeller'n

1827 HOBØL T. 69 83 88 80 og 69 92 27 53

Mobil 971 75529 og 907 52952



MOTORSYKLISTEN
TRIAL
VEST - AGDER N-4525 KONSMO

***Nordens ledende Trialleverandør
med over 30 års erfaring***

Vår erfaring hjelper oss å finne og føre topproduktene innen trialutstyr. Når det gjelder vår service, raskhet og fagkunnskap – så vil vi ikke skryte av den.

Spør heller noen av våre kunder .

**360 løpemeter med deler og utstyr forteller
litt om vårt utvalg.**

Og så har vi eget Trialområde og gjesteleilighet.

**Tlf. 38 28 15 90, post@motorsyklisten.no
www.motorsyklisten.no**

Beta



Prikker	Feil og annet	Side/kap.
0 prikker	Feilfri kjøring	3/1
1 prikk	En feil, (1 foting)	4-5/2
2 prikker	To feil, (2 fotinger)	4-5/2
3 prikker	Flere en to feil, (3 eller flere fotinger)	4-5/2
0 prikker	Flytte sideveis	6/3
5 prikker	Slippe styret + står stille + foting/lening	6/3
5 prikker	Sykkelen går bakover	7/4
5 prikker	Føreren faller, går av eller står bakom sykkelen	7/5
5 prikker	Styreenden går i bakken	7/5
5 prikker	Krysse markeringsbånd eller kjør over/opp på et skilt	8-9/6
5 prikker	Ikke følge seksjonsmerking, å kjøre andres piler	10/7
5 prikker	Skade seksjonsmarkering	11-12/8
5 prikker	Krysse sitt eget spor med begge hjul	13/9
5 prikker	Motta assistanse fra andre	14/10
5 prikker	Endre seksjonens vanskelighetsgrad	14/10
5 prikker	Ledsager går inn i seksjonen uten tillatelse	14/10
5 prikker	Nekte å kjøre en seksjon når det er din tur	14/11
Rapport	Ikke kjøre seksjonene i rekkefølge	14/11
5 prikker	Ikke fullføre seksjonen innen tiden	15/12
Rapport	Brudd på reglene i korridoren	15/13
Rapport + GK	Nekte å forlate seksjonen på oppfordring	16/14
Rapport + GK	Uhøflig opptreden overfor funksjonærer	17/15
Rapport + GK	Krangel mellom ledsager og seksjonsdommer	17/15
5 prikker	Motorstopp + står stille + foting/lening	18/16
Hindring	Omkjøring etter tillatelse fra seksjonsdommer	18/17
De 13 bud	Seksjonsdommerens 13 bud	20/18
Utstyr	Ditt personlige utstyr på post	22/19

Nytt fra 2005

Nytt fra 2005